



“NBA Inside Drive 2003”

Fact Sheet

Nome:	“NBA Inside Drive 2003”
Editore:	Microsoft® Game Studios
Sviluppatore:	High Voltage Software Inc. (HVS)
Formato:	DVD per sistema di videogiochi Xbox™
Prezzo:	Prezzo consigliato al pubblico 69,99 euro
Disponibilità:	Ottobre 2002

Informazioni generali:

I giocatori più abili sono invitati a scendere sul parquet e cominciare a scaldarlo. Con “NBA Inside Drive 2003” o si gioca duro o non si gioca per niente. Al ritmo martellante dell’hip-hop, con un gioco fluido, nuovi commenti e modelli di campi di gioco incredibilmente realistici, “NBA Inside Drive 2003” offre il massimo che si possa chiedere a un gioco del basket per console.

Caratteristiche:

- **Elevata intensità di gioco.** Decine di schiacciate, salti a canestro e finte, movimenti difensivi e livelli di tiro mettono a disposizione del giocatore tutto il repertorio di una vera partita di pallacanestro. Stili e movimenti specifici per ogni squadra e schemi di gioco

consentono di gestire in modo avanzato strategie e azioni di gioco del grande basket.

Grafica e modelli di giocatori più che realistici. “NBA Inside Drive 2003” offre più di 1.000 animazioni con texture migliorate, centinaia di teste modellate su veri giocatori e diversi tipi di corpi per ciascun giocatore, il tutto completato da fasce per capelli, scarpe di marca e tatuaggi.

- **Dynasty Mode.** I giocatori possono cimentarsi in 25 stagioni del campionato NBA “consecutive”, vincere il campionato e ritirarsi nella gloria. “NBA Inside Drive 2003” sfida i giocatori a gestire una squadra, stagione dopo stagione, in qualità di General Manager con la possibilità di acquistare e scambiare giocatori per mettere insieme la migliore squadra NBA in circolazione.
- **Dynamic Player Performance.** Questa modalità offre la possibilità di determinare lo sviluppo della squadra e dei giocatori stessi. Dopo ogni stagione la valutazione dei giocatori salirà o scenderà in base a come avranno giocato.
- **Modalità allenamento.** I giocatori avranno modo di perfezionare tecniche di palleggio, tiri e passaggi nella nuova modalità allenamento, nella quale potranno anche esercitarsi nel gioco a due sul parquet dei campi NBA.
- **Editor giocatori.** Con “NBA Inside Drive 2003” è possibile creare la propria squadra di cestisti per lanciarsi nella sfida dei grandi. La possibilità di creare e modificare le prestazioni, le caratteristiche e l’aspetto fisico dei giocatori con centinaia di volti, teste e corpi tra cui scegliere vi metterà in mano le redini del campionato NBA.
- **Audio realistico.** Nuovi giocatori, più animazione in panchina e dialoghi tra allenatore e arbitro fanno rivivere nel modo più intenso e entusiasmante il grande basket NBA.
- **Premi e coppe.** I giocatori potranno accumulare le coppe dei campionati NBA vinti insieme ai premi per il miglior giocatore del mese e per il miglior risultato.
- **Commentatori strepitosi.** Kenny Smith si aggiunge alla collaudata coppia Kevin Calabro e Marques Johnson per commentare le entusiasmanti azioni di gioco. Non mancano rinnovati commenti pre-partita e dopo partita oltre a un’analisi nell’intervallo da parte di questi noti giornalisti del settore.

Informazioni sullo

sviluppatore:

“NBA Inside Drive 2003” sviluppato per Microsoft Game Studios da High Voltage Software, società con sede in Illinois con studi di sviluppo e produzione specializzati nei videogiochi. Con il suo team di professionisti specializzati, nei suoi sette anni di storia, HVS ha creato una vasta gamma di titoli per diverse piattaforme tra cui Microsoft “NBA Inside Drive,” “LEGO Racers”, “All Star Baseball 2001” e altri ancora. Ulteriori informazioni su HVS possono essere reperite al sito <http://www.high-voltage.com/>.

Le informazioni contenute nel presente comunicato stampa fanno riferimento a un prodotto non ancora uscito e che potrebbe subire sostanziali modifiche prima del lancio commerciale. Di conseguenza le informazioni potrebbero non descrivere accuratamente il prodotto o rifletterne le caratteristiche al momento dell’uscita. Il comunicato ha scopi puramente informativi e Microsoft non garantisce, esplicitamente o implicitamente, il documento e le informazioni in esso contenute.

Microsoft e Xbox sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corp. negli Stati Uniti e/o in altri paesi. I nomi che identificano NBA e le singole squadre NBA utilizzati in questo prodotto sono marchi , design protetti da copyright e altre forme di proprietà intellettuale di NBA Properties Inc. e delle rispettive squadre NBA e non possono essere utilizzati in parte o totalmente senza previo consenso scritto da parte di NBA Properties Inc. © 2003 NBA Properties Inc. Tutti i diritti riservati. Altri nomi di società e prodotti citati nel presente documento possono essere marchi dei rispettivi proprietari.